

Lösungsschablonen



Damit kannst du überprüfen, ob dein Takt auch stimmt. Lege deinen Rhythmus dafür einfach auf die gelbe Fläche der Schablone.

1 + 2 + 3 + 4 +
□ √ □ √ □ √ □ √

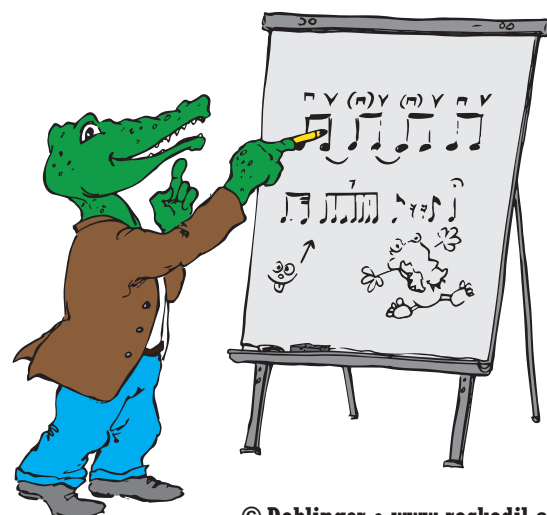
4
4

1 + 2 + 3 +
□ √ □ √ □ √

3
4

1 + 2 +
□ √ □ √

2
4



© Doblinger • www.rockodil.at






















Schneide die Seiten aus dem Buch aus. Lasse dir dabei von deinen Eltern helfen.

Rhythmuskärtchen für das Rhythmusspiel

Wenn du einen neuen Rhythmusbaustein gelernt hast,
dann schneide die dazugehörigen Kärtchen aus.
Sammele alle ausgeschnittenen Kärtchen in einem Kuvert.





Schneide die Seiten aus dem Buch aus. Lasse dir dabei von deinen Eltern helfen.







Schneide die Seiten aus dem Buch aus. Lasse dir dabei von deinen Eltern helfen.

